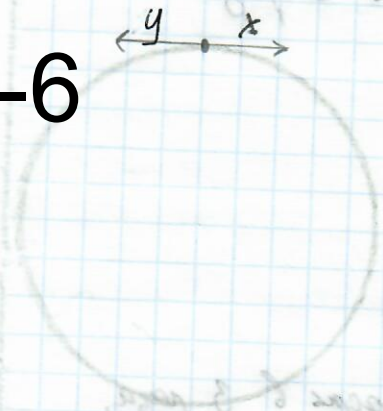


10-6



№1.

①

Пусть скорость Андрея:  $x$ ,  
Бориса —  $y$ .

Рассмотрим время между  
двумя встречами:

Т.к. мальчики бегут навстречу

друг другу, их скорость сближения равна  $x+y$ .

Тогда, если длина дорожки —  $L$ , время между

двумя встречами:  $t = \frac{L}{x+y}$

Когда Андрей увеличит скорость в 3 раза:

$$t' = \frac{L}{3x+y} = \frac{t}{1,5} \quad (1)$$

$$\begin{cases} \frac{L}{x+y} = t & (2) \end{cases}$$

$$(1):(2) : \frac{x+y}{3x+y} = \frac{1}{1,5}$$

$$1,5x + 1,5y = 3x + y$$

$$0,5y = 1,5x$$

$$y = 3x$$

$$\text{Т.о. } t = \frac{L}{x+y} = \frac{L}{x+3x} = \frac{L}{4x}$$

② Пусть Борис увеличил скорость в 3 раза.

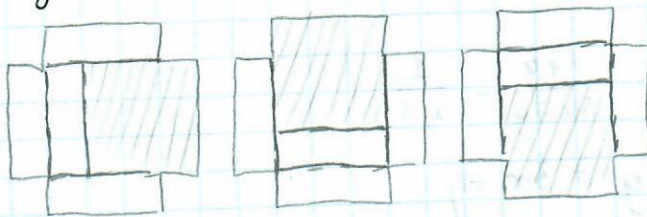
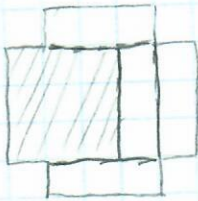
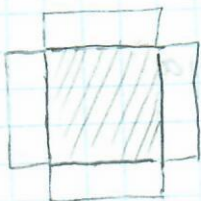
$$t'' = \frac{L}{x+3y} = \frac{L}{x+12x} = \frac{L}{13x}$$

$$\Rightarrow \frac{t''}{t} = \frac{L}{13x} \cdot \frac{4x}{L} = \frac{4}{13}$$

$$\frac{t}{t''} = \frac{13}{4} = 3,25$$

Ответ: Если Борис увеличит скорость в 3 раза, мальчики станут встречаться чаще в 3,25 раза.

№2.



Заметим, что показанная фигура можно сначала разрезать на 4 полоски  $3 \times 1$  и квадрат  $3 \times 3$ . Это можно сделать 5 способами:

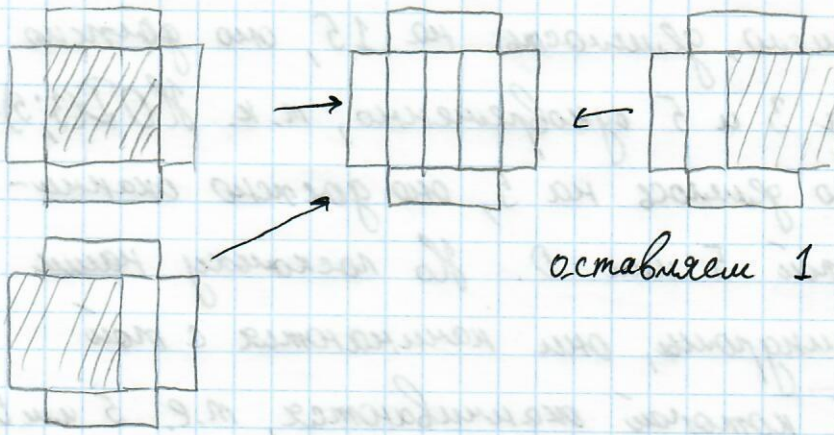
Дальше в каждом случае квадрат можно разрезать на 3 полоски  $3 \times 1$  2 способами (на 3 вертик. полоски или 3 горизонт. полоски).

Осталось только учесть одинаковые финальные

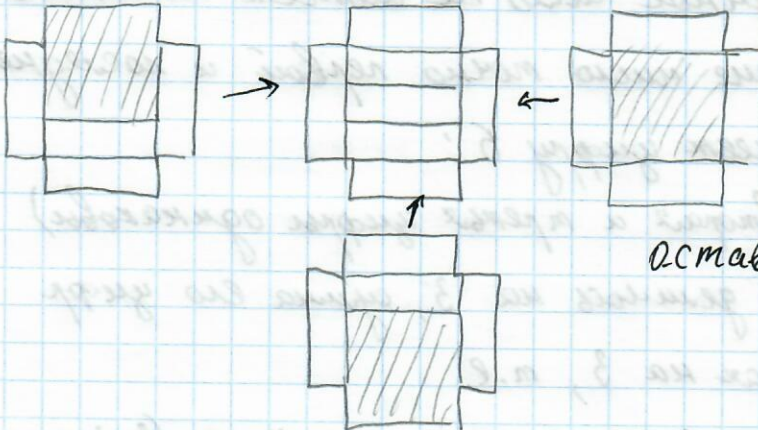


картинки:

3

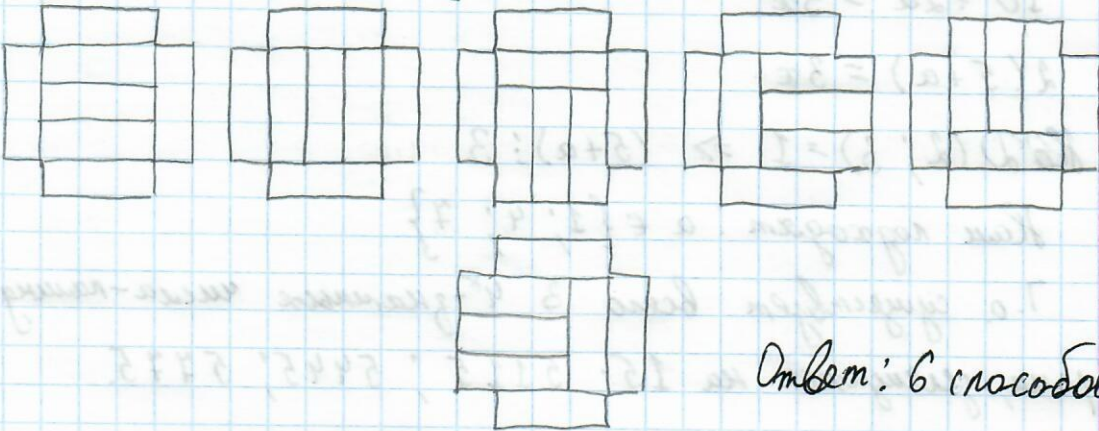


оставляем 1 вариант из 3



оставляем 1 вариант

Итого всего мы получили 6 способов:



Ответ: 6 способов

(4)

№3.

Чтобы число делилось на 15, оно должно делиться на 3 и 5 одновременно, т.к.  $\text{НОД}(3; 5) = 1$

Чтобы число делилось на 5, оно должно оканчиваться цифрой 5 или 0. Но поскольку наши числа - палиндромы, они начинаются той же цифрой, которой оканчиваются, т.е. 5 или 0. А т.к. 4<sup>х</sup>-значное число не может начинаться на 0, то наше число точно первой и последней цифрами имеет цифру 5:

$5 \underline{a} \underline{a} 5$  (вторая и третья цифры одинаковы)

Чтобы число делилось на 3, сумма его цифр должна делиться на 3, т.е.

$$5 + a + a + 5 = 3x, \text{ где } a - \text{однозн. число (2 и 3 цифры)}$$

$$10 + 2a = 3x$$

$$2(5+a) = 3x$$

$$\text{НОД}(2; 3) = 1 \Rightarrow (5+a) : 3$$

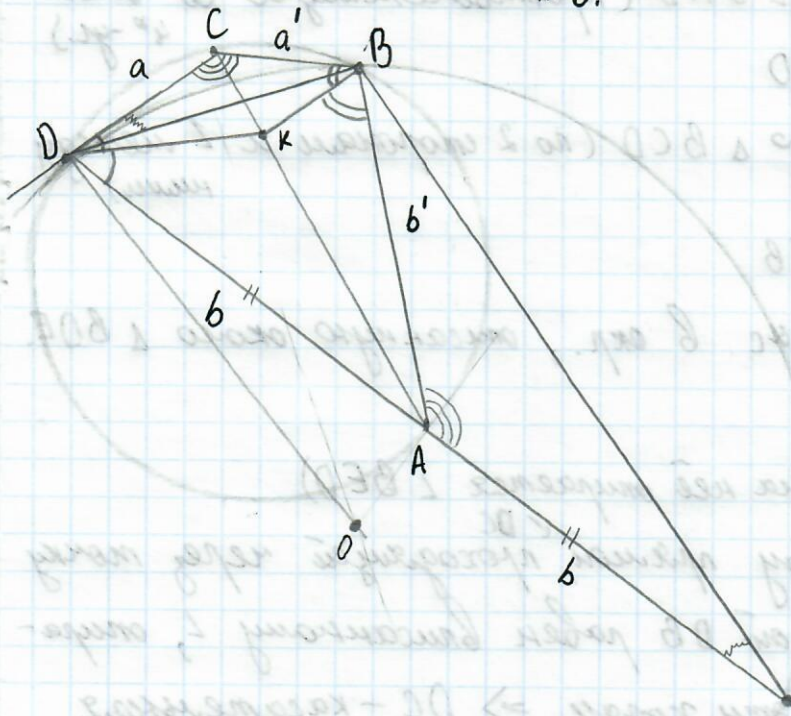
Нам подходят:  $a \in \{1; 4; 7\}$

Т.о. существует всего 3 4<sup>х</sup>-значных числа-палиндрома, делящихся на 15: 5115; 5445; 5775.



Ответ: 3 числа (5115; 5445; 5775)

(5)



D-ть:  $OD \perp DC$

D-во':

1) Рассмотрим

$\triangle ADC$ :

$$\frac{DC}{AD} = \frac{CK}{AK} \text{ - с в-во}$$

биссектрисы

$$\frac{a}{b} = \frac{CK}{AK}$$

2) Рассмотрим

$\triangle ABC$ :

$$\frac{CB}{AB} = \frac{CK}{AK} \text{ - с в-во биссектр.}$$

$$\Rightarrow \frac{a'}{b'} = \frac{CK}{AK}$$

Т.о.  $\frac{a}{b} = \frac{a'}{b'}$  или  $\frac{a}{a'} = \frac{b}{b'}$

3) Рассмотрим  $\triangle ABE$  и  $\triangle CBD$ :

$$\left. \begin{array}{l} \frac{CD}{AE} = \frac{CD}{AD} = \frac{a}{b} \\ \frac{BC}{AB} = \frac{a'}{b'} \end{array} \right\} \Rightarrow \frac{CD}{AE} = \frac{BC}{AB}$$

6)  $\angle BAE = 180^\circ - \angle BAD$  (смежные)  
 $\angle BCD = 180^\circ - \angle BAD$  (противоположные в  $4^\circ$ -уг.)  
 $\Rightarrow \angle BAE = \angle BCD$

Т.о.  $\triangle BAE \sim \triangle BCD$  (по 2 сторонам и  $\angle$  между ними)

$\Rightarrow \angle CDB = \angle AEB$

4)  $\angle BED$  - впис. в окр., описанную около  $\triangle BDE$ .

$DC \cap BD = (\cdot)D$

$BD$  - хорда (на неё опирается  $\angle BED$ )

Т.о. угол между прямой, проходящей через точку на окр., и хордой  $DB$  равен вписанному  $\angle$ , опирающемуся на эту хорду  $\Rightarrow DC$  - касательная (по т. об угле между касательной и хордой) к окр., описанной возле  $\triangle BDE$  #.

№ 5.

Максимальное число городов достигалось бы, если никакие 3 <sup>автомобили</sup> прямые не пересекались бы в 1 точке, и оно было бы равно  $C_{10}^2$ . Но у нас 4 дороги пересекаются в  $(\cdot)A$ , то есть вместо максимального числа пересечений этих семи до-



рог, мы имеем 1, т.о. число городов уменьшится на  $C_4^2 - 1$ . Ещё 4 дороги пересекаются в  $(\cdot)B$ , т.е. число городов уменьшается ещё на  $C_4^2 - 1$ . А т.к. 3 дороги пересекаются в т. С, от максимального возможного кол-ва городов нужно отнять ещё  $C_3^2 - 1$ .

Т.о. чтобы вычислить число городов в стране, нужно из максимально возможного числа городов ( $C_{20}^2$ ) вычесть  $C_4^2 - 1$  (число городов, которое мы "теряем", когда 4 попарно пересекающихся прямых, из которых никакие 3 не пересекаются в 1 т., превращаем в 4 прямых, пересекающихся в 1  $(\cdot)A$ ),  $C_4^2 - 1$  (потеря городов при превращении 4  $\uparrow$  попарно пересек. прямых, любые 3 из которых не пересек. в 1  $(\cdot)$ , в 4 прямые, пересекающиеся в 1  $(\cdot)B$ ) и  $C_3^2 - 1$  (потеря городов при превращении 3 прямых, попарно пересекающихся, но не проходящих через 1 т., в 3 прямые, проходящие все через 1 точку С). Итого:

$$C_{20}^2 - (C_4^2 - 1) - (C_4^2 - 1) - (C_3^2 - 1) = C_{20}^2 - C_4^2 - C_4^2 - C_3^2 + 3 =$$

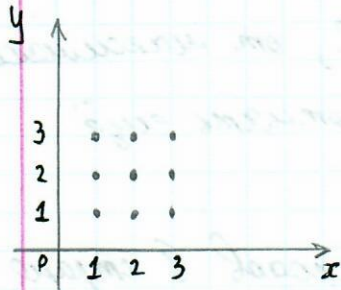
$$= \frac{20!}{2!18!} - \frac{4!}{2!5!} - \frac{4!}{2!2!} - \frac{3!}{2!1!} + 3 = \frac{19 \cdot 20}{2} - \frac{6 \cdot 4}{2} - \frac{3 \cdot 4^2}{2} - 3 + 3 =$$



$$8) = 190 - 21 - 6 = 163$$

Ответ: 163 города.

н.ч.



Заметим, что никакая парабола не может проходить через

4 из отмеченных точек, т.к.

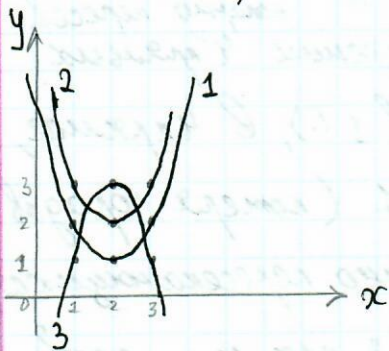
в таком случае хотя бы у

2 точек оказалась одна и та же абсцисса (по принципу Дирихле), чего быть не может. Зна-

чит за 1 ход у нас получится стереть не более

3 точек, т.е. нам понадобится хотя бы 3 хода.

Покажем, что 3 ходов достаточно:



$$1: y = x^2 - 4x + 5 \quad (a=1; b=-4; c=5)$$

$$2: y = x^2 - 4x + 6 \quad (a=1; b=-4; c=6)$$

$$3: y = -2x^2 + 8x - 5 \quad (a=-2; b=8; c=-5)$$

Ответ: 3 хода.